1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

Nosaukums: SIA "KLONDAIKA"
Adrese: Satekles iela 2B, Rīga, LV-1050
Reģistrācijas numurs: 40003171152
Tālrunis: +371 67271530

2. **Spēles nosaukums un veids**

Hot Keno
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 10.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē www.klondaika.lv klients spiežot sadaļu "Kazino" nokļūst attiecīgajā lapā, kur kategorijā "Visas spēles" ir iespējams atrast konkrēto spēli. Kad spēles ikona ir atlasīta, lai uzsāktu spēli ir nepieciešams uz spēles ikonas spiest pogu "Spēlēt".

5. **Spēles norise**

„ Hot Keno" ir 10x8 spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Gamble" funkcija
- Bonusa spēle "Jackpot kārtis".

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts atkarībā no izvēlēto skaitļu uz spēles laukuma sakritības ar izkritušajiem skaitļiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

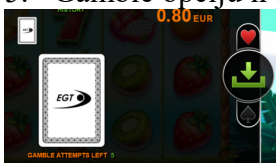
Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 10x8 spēles laukuma.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
3. Uz spēles laukuma ir izvietotas 80 pozīcijas ar skaitļiem no 1 līdz 80.
4. Spēlētājs var atzīmēt uz spēles laukuma no 2 līdz 10 skaitļiem.
5. Spēles raunda sākumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēti 20 skaitļi no 1 līdz 80.

6. Spēlētajam tiek izmaksāts laimests atkarībā no tā, cik skaitļi tika atzīmēti uz spēles laukuma un cik no atzīmētajiem skaitļiem sakrīt ar izkritušajiem skaitļiem:
    - Atzīmēti 2 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 1 skaitlim;
    - Atzīmēti 3 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 2 skaitļiem;
    - Atzīmēti 4 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 2 skaitļiem;
    - Atzīmēti 5 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 2 skaitļiem;
    - Atzīmēti 6 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 3 skaitļiem;
    - Atzīmēti 7 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 3 skaitļiem;
    - Atzīmēti 8 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 4 skaitļiem;
    - Atzīmēti 9 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 4 skaitļiem;
    - Atzīmēti 10 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 4 skaitļiem.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot līdz 5 reizēm pēc kārtas.



Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi

1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
6. Džekppota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



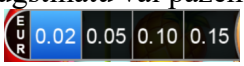
8. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Izmaksu Noteikumi

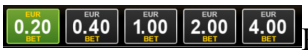
1. Laimests tiek izmaksāts atkarībā no izvēlēto skaitļu uz spēles laukuma sakritības ar izkritušajiem skaitļiem.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“MONĒTAS”** izvēlni: 

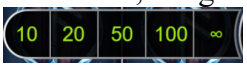
2. Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT”**. Uz ikonām parādīta kopējā grieziena likme.” **GRIEZT”** ikonas atbilst 1, 2, 5, 10 vai 20 monētu likmei uz katru izmaksas līniju:

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

3. Uz skalas blakus spēles laukumam var izvēlēties, cik nejauši izvēlēti skaitļi tiks atzīmēti uz spēles laukuma.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPĒLE** ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
   
4. Izvēlieties, cik griezieni tiks izspēlēti automātiskajā režīmā:
   

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Spēlētajam tiek izmaksāts laimests atkarībā no tā, cik skaitļi tika atzīmēti uz spēles laukuma un cik no atzīmētajiem skaitļiem sakrīt ar skaitļiem, kas ir izkrituši virs spēles laukuma.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Laimests tiek izmaksāts atkarībā no izvēlēto skaitļu uz spēles laukuma sakritības ar izkritušajiem skaitļiem.
Tabulā ir norādīti likmes reizinātāji, kas veido laimestu, atkarībā no tā, cik skaitļi tika atzīmēti raunda sākumā.

PICKED NUMBERS → / MATCHED NUMBERS ↓	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		1								
2		9	2	1	1					
3			48	8	4	2	2			
4				125	20	15	5	5	3	2
5					150	60	28	20	10	7
6						550	90	50	35	15
7							1 000	270	95	50
8								2 000	500	210
9									5 000	1 000
10										10 000

Izmaksu kombināciju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts atkarībā no izvēlēto skaitļu uz spēles laukuma sakritības ar izkritušajiem skaitļiem.

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta klondaika.lv kontā

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā no spēles sesijas beigām. Tās pieņem kompānijas administrācijā, adrese: Satekles iela 2B, Riga, LV-1050, vai sazinoties ar mūsu klientu atbalsta grupu, rakstot uz e-pasta adresi: support@klondaika.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 10 darba dienu laikā no sūdzības vai pretenzijas saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**